

# Multimédia

## Kurzusinformáció

**Elérhetőség:** falucskai.janos@nye.hu

**Kurzus honlapja:** zeus.nyf.hu/~falu/INO1006L

## Tematika

1. A 16 színű BMP fájl szerkezete, a kép kirajzoltatása
2. Animált GIF szerkesztése, létrehozása
3. 3D szerkesztés, a Breeze lehetőségei, animáció Breeze-ben
4. Sugárkövetés, a PovRay lehetőségei
5. Spatch, szabad 3D alakzat rajzolása, a PovRay és a Spatch, PovRay programozása
6. Pixeles képszerkesztők, a PhotoFiltre program lehetőségei
7. Szűrők, Képmanipulációk (klónozás)
8. Elmosás, kivágás, képek összeszerkesztése
9. Inkscape
10. Blender

## Számonkérés, jegymegajánlás

Beadandó: animált gif, 3D alakzat, vektorgrafika svg formátumban, 3D animáció. Bemutatás, probléma esetén helyben megoldás segítségével az utolsó gyakorlaton.

## Értékelés

A beadandók száma+1 lesz a jegy. Határidő: június 1 24.00. Hiányzó/nem megfelelő beadandó esetén "nem értékelhető" a bejegyzés.

## Résztétel a foglalkozásokon

TVSZ szerint